

## Gegner / Situation

NSC	Situation	Schwierigkeit	Skill	RK / WK
<i>Anfänger</i>	<i>simpel</i>	0	1/1	0
Amateur	machbar	1	2/2	1
Professional	anspruchsvoll	2	4/4	2
Veteran	schwer	3	6/6	3
Meister	sehr schwer	4	8/8	4
Legende	unmöglich	5	9/9	5

## Zustand

Wunden	Zustand	Erfolgswert
0	gesund	-
1	geprellt	-1
2	leicht verwundet	-2
3	verwundet	-4
4	Schwer verwundet	-8
5	sterbend	keine Aktion
6	tot	keine Aktion

## Resultat

Differenz	Verlierer	Erfolgsniveau
0		marginal
1	geprellt	gering
2	leicht verw.	
3	verwundet	bedeutend
4	schwer verw.	
5	sterbend/tot	total

## Boosts

Option <b>Risiko</b> & Ergebnis Erfolg
Option <b>defensiv</b> & Ergebnis Misserfolg

## Trefferzone

Kopf/Nacken	1-2
Arm/Schulter	3-4
Brust/Rumpf	5-6
Bauch/Hüfte	7-8
Beine	9-10

## Vorteilhaftigkeit

1	superb
2-3	gut
4-7	angemessen
8-9	schlecht
10	beschissen

0	1 / 1
1	1 / 2
2	1 / 3
3	1 / 4
4	2 / 1
5	2 / 2
6	2 / 3
7	2 / 5
8	2 / 7
9	3 / 2
10	3 / 3
11	3 / 4
12	3 / 5
13	4 / 2
14	4 / 3
15	4 / 4
16	4 / 5
17	4 / 6
18	5 / 3
19	5 / 4
20	5 / 5
21	5 / 6
22	5 / 7
23	6 / 4
24	6 / 5
25	6 / 6
26	6 / 7
27	7 / 4
28	7 / 5
29	7 / 6
30	7 / 7
31	7 / 8
32	8 / 5
33	8 / 6
34	8 / 7
35	8 / 8
36	8 / 9
37	9 / 6
38	9 / 7
39	9 / 8
40	9 / 9

What would be most entertaining?

